

Au fil de l'eau



Info pratique

MAZAMET OFFICE DE TOURISME

Tarn (81) - Midi-Pyrénées
Rue de Casernes, 81200 MAZAMET

Tél : 05 63 61 27 07

Fax : 05 63 61 31 35

Courriel : accueil@tourisme-mazamet.com
Site Internet : www.tourisme-mazamet.com/

Le circuit n'est pas dangereux mais il est préférable de se munir de bonnes chaussures et de tenir les enfants dans les passages un peu délicats (escaliers, surplombs)

Sentier de l'Arnette industrielle

Mazamet doit son existence et son développement à l'Arnette, à la qualité et la force de ses eaux tumultueuses qui dévalent les pentes verdoyantes de la Montagne Noire.

Le long de ses berges, à travers collines et forêts, ce circuit va vous faire découvrir l'histoire industrielle et humaine qui s'y est développée au fil des siècles.

Comme dans un livre d'histoire, 16 panneaux retracent les principaux éléments de l'aventure exceptionnelle du délinage et de la mésisserie qui firent la renommée internationale de Mazamet et de sa vallée, mais également des autres activités qui dès le Moyen-Âge se sont développées le long du torrent, profitant de son énergie et de la pureté de son eau.

Après des siècles de vie mouvementée, l'Arnette et sa vallée retrouvent aujourd'hui la quiétude et la qualité d'un environnement naturel respecté et préservé.

Ce circuit est le résultat d'un partenariat entre la ville de Mazamet, l'Association de valorisation du patrimoine mazamétain et la Mission locale pour l'emploi.

Départ :
Office de
Tourisme - Mazamet

2 h 30

6,5 km

Au fil
de l'eau

Alt min 250 m Alt maxi 430 m

Difficulté : moyenne

CODE DE BALISAGE

— BONNE DIRECTION

— CHANGEMENT DE DIRECTION

✗ MAUVAISE DIRECTION

Bon à savoir

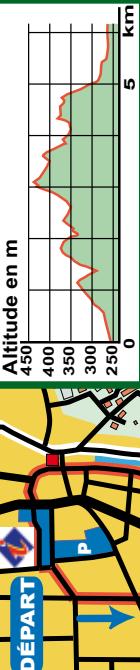
Vous approcherez des sites témoins de l'histoire médiévale de la vallée : les vestiges de l'église Saint Sauveur et le village médiéval d'Hautpoul.

Vous passerez aussi près de la Maison du Bois et du Jouet qui propose la découverte d'un arboretum, de son bois des fables, du bois des contes et des expositions «jeux et jouets en bois» et «Bois et forêts en Montagne Noire». Le site propose également une boutique de jouets artisanaux en bois et une buvette. Une halte en famille qui peut s'étaler sur 3 heures.



ACCÈS

Rejoindre l'Office de Tourisme de Mazamet au centre ville (parking gratuit non limité dans le prolongement de la place des Casernes).



DÉPART
Après avoir pris connaissance du panneau de départ de cette randonnée devant l'Office de tourisme, emprunter sur le haut du parking la rue Gaston Comousi Houlès puis remonter la rue de la République et la rue du Redondal jusqu'à la route de Carcassonne. Tourner à droite et 50 m après remonter la Rue de Bouillon et dans son prolongement la Rue Haute de Boutonnet. Prendre à droite le chemin qui remonte dans la forêt.

1 À la croisée des chemins poursuivre la montée puis prendre à gauche le sentier qui redescend sur la vallée de l'Arnette. Traverser la D54 et l'Arnette puis prendre à gauche le sentier qui remonte vers les ruines de Saint Sauveur. Promontoire et tourrue se succèdent pour offrir des panoramas sur la vallée.

2 Ne pas hésiter pour remonter sur 100 m et découvrir les ruines de St Sauveur. Revenir sur ses pas pour reprendre la descente sur le confluent entre le Linoubre et l'Arnette que l'on retraverse. On emprunte à gauche un sentier qui serpente dans les abords escarpés de l'Arnette.

3 On rejoint le GR7 qui va nous permettre de remonter jusqu'au village Médiéval d'Hautpouy. Il est naturellement conseillé de visiter ce haut lieu de l'histoire du Catharisme.

4 Quitter le GR7 et reprendre la descente sur la vallée de l'Arnette en empruntant la route goudronnée sur 400 m. En tournant à gauche on retrouve le GR7 sur un tronçon commun avec le GR36 qui passe devant la Maison du Bois et du Jouet. Un magnifique chemin bordé de cerisiers longe la rivière et vous amène au pont sur l'Arnette que l'on traverse.

5 Traverser la D34 et presque immédiatement remonter à droite la petite route sur 200 m. **6** On retrouve le sentier des ruines de Saint Sauveur à gauche et on poursuit tout droit pour emprunter un chemin partiellement pavé de grosses pierres (chemin de la Jarmanie). On longe de nouveau l'Arnette avec sa retenue d'eau et ses installations industrielles.

7 Traverser l'Arnette et redescendre la rue du Faubourg du Gua, tourner à droite pour emprunter la rue du Galinier jusqu'au bout. Passer devant la Mairie, rejoindre à gauche l'Office du Tourisme par la rue des Boucheries et en traversant le Cours René Reille.

RANDONNER, C'EST AUSSI PRÉVOIR UN ÉQUIPEMENT ADAPTÉ (CHAUSURES, VÊTEMENTS, EAU ...) ET RESPECTER L'ENVIRONNEMENT DU SENTIER.

