

D Place de la Mairie à Boissezon (parking du gymnase à 200 m), beau village perché. Dos à la mairie, partir à gauche par la D 93 qui franchit la Durenque. Emprunter la première ruelle à gauche.

1 En vue de la filature, monter le petit chemin à gauche. *Vue sur le village et le méandre de la Durenque.*

2 Suivre la route à gauche sur un peu plus de 100 m.

3 Descendre la piste à gauche.

4 À la patte-d'oie, descendre la piste de gauche. Elle remonte en lacets après la rivière et laisse à droite les ruines de Briane.

5 Sur la crête, franchir l'escalabeau à gauche. Suivre la haie. *Vue sur les vallons environnants, dont celui de la Durenque.*

6 À la ferme des Huttes, partir à droite. Après le second ruisseau, monter le chemin sous la ligne électrique.

7 Aux maisons de La Garrigue, monter la route à gauche.

8 Au parking des bus, prendre le chemin de droite. **Après un petit étang, on découvre le Chaos de la Balme.**

9 À un peu plus de 100 m, descendre tout droit un chemin bordé d'un muret de granit et passant près d'une source.

10 Avant le joli hameau des Taillades,

poursuivre à droite. Descendre la route. Prendre le chemin à gauche derrière le four. *Vue sur la vallée de la Durenque.*

11 À la première intersection, virer à gauche, puis descendre la petite route.

12 Après avoir passé deux rus, traverser la Durenque par un pont en dalles de granit. Remonter la trace à gauche, puis le chemin à droite passant près de ruines. Juste après celles-ci, prendre une piste à gauche. À la seconde barrière, grimper le sentier de droite, puis prendre une piste à gauche. 40 m après l'épingle, emprunter le sentier de gauche. Au-dessus, couper une autre piste. Continuer de monter par une piste en crête, d'abord sur le flanc gauche, puis sur le flanc droit.

13 Au hameau du Griffoulas, tourner à droite.

14 1,1 km plus loin, à l'aire de stockage du bois, prolonger par un chemin s'éloignant à droite de la route. *Vue sur la vallée de la Durenque.* Virer sur la droite. *Vue sur Saint-Salvy et la vallée de la Durenque.*

15 À l'ancienne ferme de

AUTRE DÉPART POSSIBLE : de Saint-Salvy-de-la-Balme (belles constructions de granit), sur le parking près du point d'information (4 h 45 - 14,5 km). Se diriger vers l'église. Descendre la rue de la Foun. Au puits et à la pompe, emprunter un chemin à gauche d'une maison. À la dernière maison, s'engager sur le sentier à droite. Un peu plus loin, laisser un chemin creux à droite. Le sentier étroit et parfois humide vire à gauche et rejoint un bon chemin au point 9. Prendre à gauche.

Bouscassié, prendre la piste à gauche.

16 À la zone déforestée (*point de vue sur la vallée de la Durenque*), remonter à gauche. Dans les prés, descendre en face vers la ferme (bien refermer les clôtures). On arrive derrière celle-ci.

17 La traverser, passer sous le porche, tourner à droite et descendre le chemin dans les prés sous la ferme.

18 Dans l'épingle d'une piste, descendre à droite. Revenu au point 4, à l'épingle, poursuivre en face. Au point 3, Suivre la route à droite. Dans un virage, descendre le sentier très pentu ramenant au village.

SENTIER DE DÉCOUVERTE AMÉNAGÉ AVANT 9 pour découvrir l'ensemble rocheux du Chaos de la Balme et un atelier traditionnel de travail de la pierre.

VTT

Circuit déconseillé : très physique, nombreuses clôtures.

Par-delà Saint-Salvy se dessinent la vallée de la Durenque et, à l'horizon, la Montagne Noire...



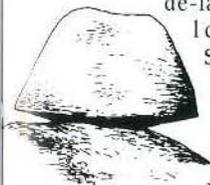
LE CHAOS DE LA BALME

BOISSEZON ■ SAINT-SALVY-DE-LA-BALME

16

Balade au cœur du Chaos

Le Chaos de la Balme est l'un des plus gros amoncellements de blocs du Sidobre. C'est la faute à Jupiter qui fit pleuvoir en ces lieux les pierres du ciel, pour ratatiner deux voleurs, Albion et Berjion. Voilà pourquoi sans doute Saint-Salvy-de-la-Balme fut



longtemps Saint-Salvy-des-Rochers. Au XVIII^e siècle, l'académicien Pierre Borel décrit le Sidobre comme *le plus vieux coin du monde*. Il est vrai que 290 millions d'années, c'est un bel âge !

La grande gueule de la Grotte du Loup, béante au bas du chaos, servit sûrement d'abri au berger, à son chien et à son troupeau, les jours où l'orage se disloque sur l'amas fracturé... Près du sentier menant au Chapeau de Napoléon, des alignements de petits trous dessinent un pointillé sur de nombreux granits. Ces perforations témoignent d'une ancienne technique d'exploitation de la pierre. Aujourd'hui,

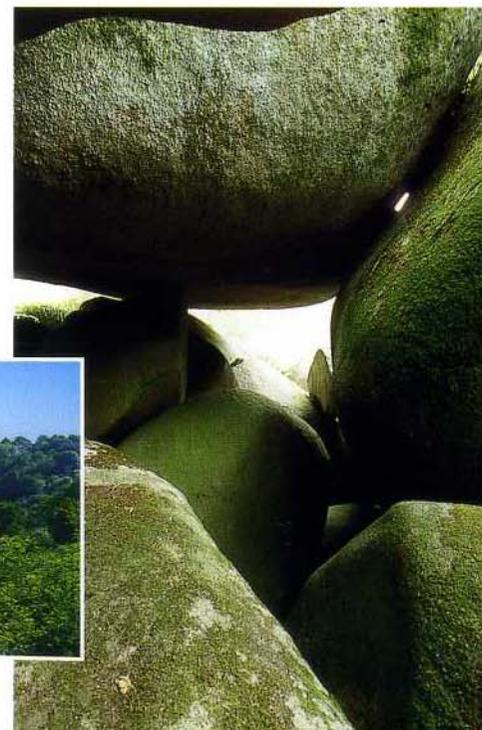
Qu'on parte de Saint-Salvy, cerné de carrières de granit bleu, ou de Boissezon, cramponné à un escarpement, la balade va rouler dans le Chaos de la Balme et au long de la Durenque, réveillant des mémoires de loup entre Gratteloup et les arbres plusieurs fois centenaires de Bouscassié.

5 h 15
balisage jaune-bleu
16 km
▼ 277 m ▲ 600 m

Attention : les cavités et les parois glissantes du Chaos de la Balme et autres rochers peuvent être dangereux, particulièrement pour les enfants.

VOIR ET SAVOIR

Chaos de la Balme. Vallées de la Durenque et de la Durenque. Boissezon, avec ses vestiges de remparts (voir PR 45) et Saint-Salvy-de-la-Balme, village de carrières et de tailleurs de pierre. **Autres balades à Boissezon.** À proximité : Noailhac (église) et château de Roqueperlic.



Au cœur du chaos, les blocs de granit se sont figés dans un équilibre extravagant. En haut, à gauche, le Chapeau de Napoléon, très réaliste.